



16 lezioni

Questo modulo spazia nella conoscenza del programma, nell'interfaccia, negli strumenti e nei modificatori, nelle impostazioni della scena, dell'illuminazione, dei materiali in Cycles e nel rendering.

Lezione 1 – Introduzione a Blender	6:12
Lezione 2 – Struttura dell'Interfaccia	10:25
Lezione 3 – Avvio di Blender	22:11
Lezione 4 – Aggiungere Oggetti	9:32
Lezione 5 – Modellazione di Base	36:26
Lezione 6 – Solidi di Rotazione e Uso del Background	12:01
Lezione 7 – I Modificatori Generate	31:58
Lezione 8 – I Modificatori Deform	30:29
Lezione 9 – Il Problema della Sfera	4:47
Lezione 10 – Introduzione ai Motori di Rendering	12:31
Lezione 11 – Materiali e Introduzione ai Nodi	21:08
Lezione 12 – I Nodi – Parte prima	31:49
Lezione 13 – I Nodi – Parte seconda	1:01:05
Lezione 14 – Illuminazione, Bake, Texture Paint e Caustiche	33:18
Lezione 15 – Illuminazione, Scene, Parentele e Vincoli, Grease Pencil	23:21
Lezione 16 – Gruppi, Append e Link	5:28

Docente:



Andrea Coppola

